

Bumper pool



Τρόπος παιχνιδιού

Το παιχνίδι παίζεται με δυο παίκτες ή δυο ζευγάρια.

Οι άσπρες μπάλλες τοποθετούνται δυο (2) δεξιά και δυο (2) αριστερά στην κόκκινη, και με τον ίδιο τρόπο τοποθετούνται οι κόκκινες μπάλλες στην άσπρη τσέπη.

Η πέμπτη μπάλλα με τη βούλα τοποθετείται με αντίστοιχο τρόπο μπροστά ακριβώς από την τσέπη (τέρμα).

Για να ξεκινήσει το παιχνίδι, οι δυο παίκτες χτυπούν ταυτόχρονα την μπάλλα με τη βούλα, στοχεύοντας καθένας στην δεξιά πλαϊνή του σπόντα, με σκοπό να την ρίξουν στη τσέπη του αντιπάλου τους. Μετά από την αρχική βολή οι παίκτες εναλλάσσονται (ο παίκτης του οποίου η μπάλα έφτασε πιο κοντά στην τσέπη του αντιπάλου του, παίζει πρώτος). Αν και οι δυο παίκτες ρίξουν κατά την πρώτη τους βολή τη μπάλλα τους μέσα στην αντίπαλη τσέπη, τότε και οι δύο επιλέγουν τη δεύτερη μπάλλα (από τα αριστερά προς τα δεξιά της διάταξης τους), την τοποθετούν ακριβώς μπροστά από την τσέπη, και επαναλαμβάνουν την ταυτόχρονη βολή. Αν όλες οι μπάλλες μπουν κατά αυτόν τον τρόπο (ταυτόχρονες βολές), το παιχνίδι είναι ισόπαλο.

Αντικειμενικός σκοπός του κάθε παίκτη είναι να ρίξει όλες τις μπάλλες του στην αντίπαλη τσέπη (ίδιου χρώματος). Κάθε μπάλλα μπορεί να μπει απευθείας στην τσέπη. Πάντα όμως προηγείται ως βολή η μαρκαρισμένη μπάλλα. Κάθε παίκτης παίζει συνεχόμενα μέχρι να χάσει μια μπαλιά και εως ότου μπουν όλες οι μπάλλες στις τσέπες.

Οι παίκτες μπορούν να αποκρούσουν αντίπαλη μπάλα με τη δική τους μαρκαρισμένη. Επίσης αφού έχει πλέον μπει η μαρκαρισμένη μπάλλα στη τσέπη, ο εκάστοτε παίκτης μπορεί να εμποδίσει ή να αποκρούσει την αντίπαλη μπάλα με τις υπόλοιπες τέσσερις.

Νικητής είναι αυτός που θα βάλει τις πέντε μπάλλες πρώτος στην τσέπη του αντιπάλου.

Ποινές

Αν η μπάλα φύγει εκτός παικτικού χώρου, επανατοποθετείται οπουδήποτε από τον αντίπαλο, συνήθως στην περιοχή ενδιάμεσα των κεντρικών εμποδίων (κέντρο).

Αν ένας παίκτης ρίξει στην τσέπη μπάλλα του αντιπάλου αντί μιας δικής του, δεν υπάρχει ποινή, η βολή όμως υπολογίζεται υπέρ του αντιπάλου ανεξάρτητα σε ποια τσέπη μπήκε και ο παίκτης χάνει τη σειρά του.

Αν ένας παίκτης ρίξει πρώτη στην τσέπη άλλη μπάλα αντί της μαρκαρισμένης, ο αντίπαλος ρίχνει με το χέρι δυο δικές του μπάλλες στην τσέπη.

Αν ένας παίκτης ρίξει μια δική του μπάλλα (αλλά όχι την τελευταία) στη λάθος τσέπη, τότε ο αντίπαλος μπορεί να ρίξει με το χέρι του δυο μπάλλες του στην ανάλογη τσέπη.

Αν ο παίκτης ρίξει την τελευταία του μπάλλα στην τσέπη του αντιπάλου, ο αντίπαλος παίκτης κερδίζει το παιχνίδι.

ΑΦΟΙ ΣΙΒΙΣΙΔΗ ΑΒΕΕ, ΓΕΡΑΝΙΟΥ 45 ΟΜΟΝΟΙΑ

ΤΗΛ.: 210 5240842 - 210 5240989 - 210 5247377 e-mail: info@sivissidis.gr